

אינ' קאלווסה

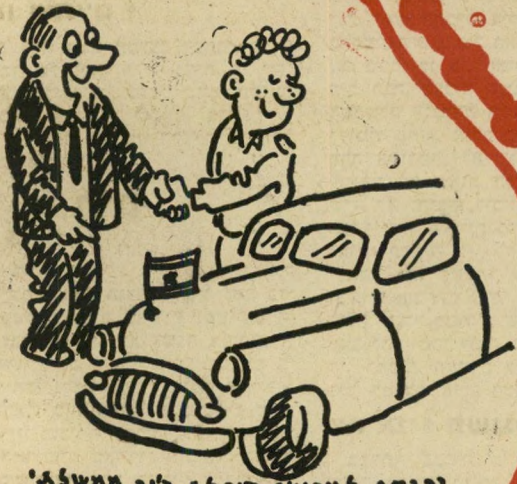


במרים 1952 מותר לחייך לצרות השעה כפחכת, פרוטקציה וצנע. דוש הסכים לעובדה זאת, שילח את אחד מידידיו, ג'ינג'י קאלווסה (קרוי החוק של רותי), צבר עדיב ומוביסוליות למסע בעולם שבדרכו הוא נתקל במכשולים ובתצורות למיניהם. הג'ינג'י החליט לבסוף, את דעתו והחליט לכוון את עצמו, כראוי לצבחה, לאידת, פנינת החלוציות.

ג'ינג'י קאלווסה הוא איש חברה, כנאה לצבר לובש האקי, מנומש וחובש כובע גרב. לכן מוזמנים קוראי "העולם הזה" לקחת חלק, יחד עם הג'ינג'י במסע מרים 1952. כל שעל הקוראים לעשות: להתאסף בחוג המשפחה או הידידים, שניים שלושה, ארבעה ויותר (כל המרבה משיבה), להכתיב לעצמם כפתורים בעלי צבעים שונים כמספר המשתתפים במשחק, קובייה אחת ולצאת למסע.

סדר המשחק: אחר שהמשתתפים קבעו את סדר יציאתם (לפי המלת הקובייה) הם מתקרמים במסלול (שכיוונו מסומן בתמרורי הכיוון) בהתאם למצאות הפלות קוביותיהם. אולם הם נתקלים במכשולים בדרך, כפקיד ממשלתי העוסק בשיובה השובה, התוצאה, במקרה זה: המשחק שנתקל בפקיד הייב לחכות כמה סיבובים עד ששוב יטיל את הקובייה להמשיך בדרך. לעתים ההצלחה היא המאירה את פניה כאשר מוצאים, למשל, את בחורת ההלומות ורצים 3 נקודות קדימה.

כך, אחר הצלחות ומכשולים לחיפוף, יגיעו המשחקים, יחד עם ג'ינג'י קאלווסה, אידתה, הראשון בין המשחקים המגיע אידתה זכה במשחק. הפרס המתבקש מאידתו, במרים: אוון המון (לפי מתכונת הצנע אמנם).



נכנסת לאי.י. קיבלת ג'וב אחשלאי
עם קאדילאק. סע קדימה 10 נקודות



לצאת אג הבחורה של חלואותך.
אגה בוקיע העביע. רוץ קדימה
3 נקודות



לצטער
מאד, אין
חדר. אתה
נושם
לשיכון
העומי.
חכה קצת -
3 סיבובים



מצאת פתרון-נעסיא
יגאי. נדמה לך-יש שבאה
והמשטרה מורידה אותך
חדרה לחוף. חזור 5 נקודות



עוד לקיד.
חכה 2
סיבובים



הצטרפת למפיש. אוי ואבוי, יש פרוד. לרוץ
פעמים הנריקה, הראשונה קדימה, הסניה -
אחורה!



נבברר שיש לד דוד באמיוקה,
והוא ישלח לד מבילוט. רוץ אהר 3
נקודות למשרד הדאר, אחרי ייעלס לד
החצי.