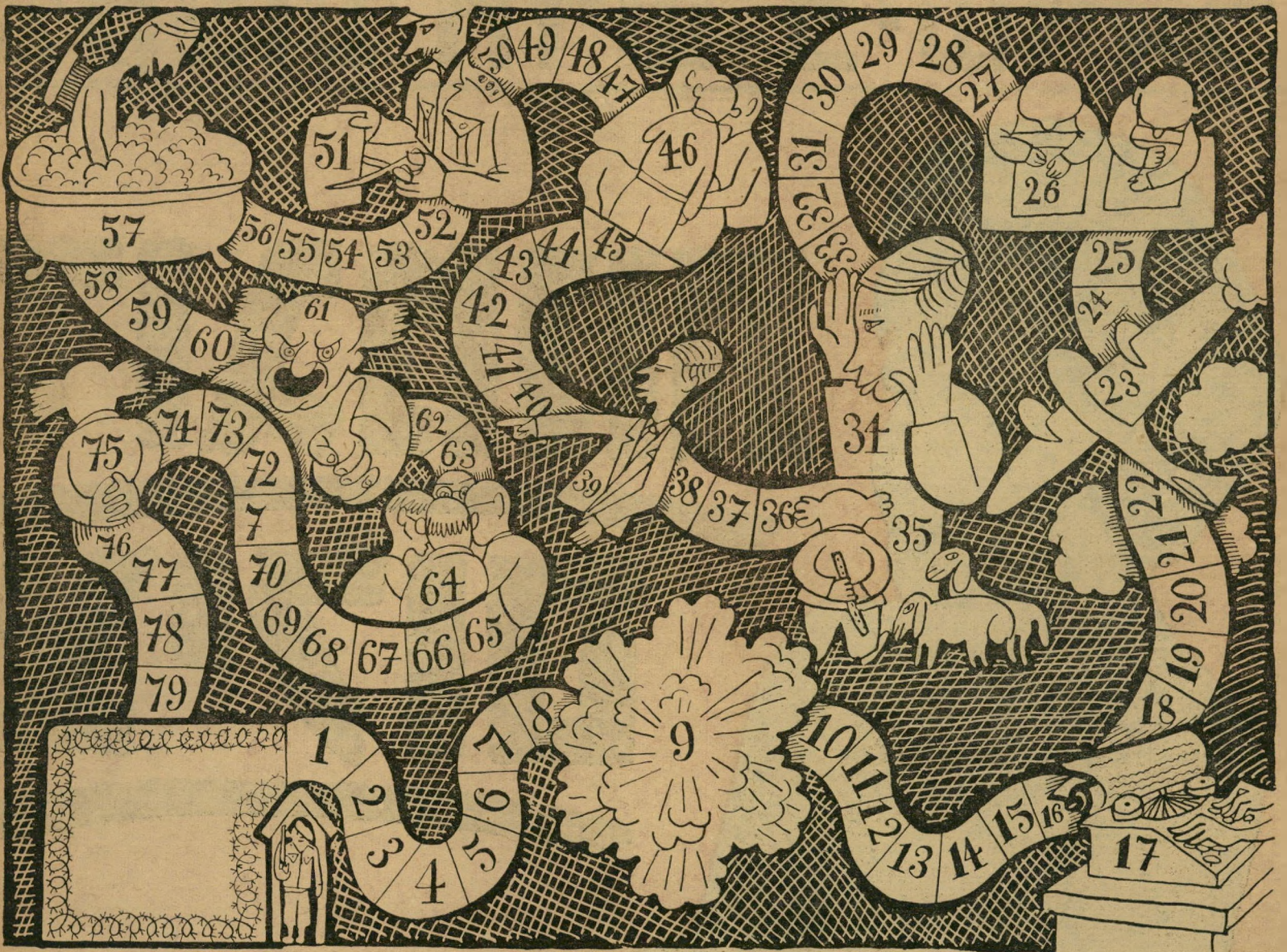


בעקבות הפרשה

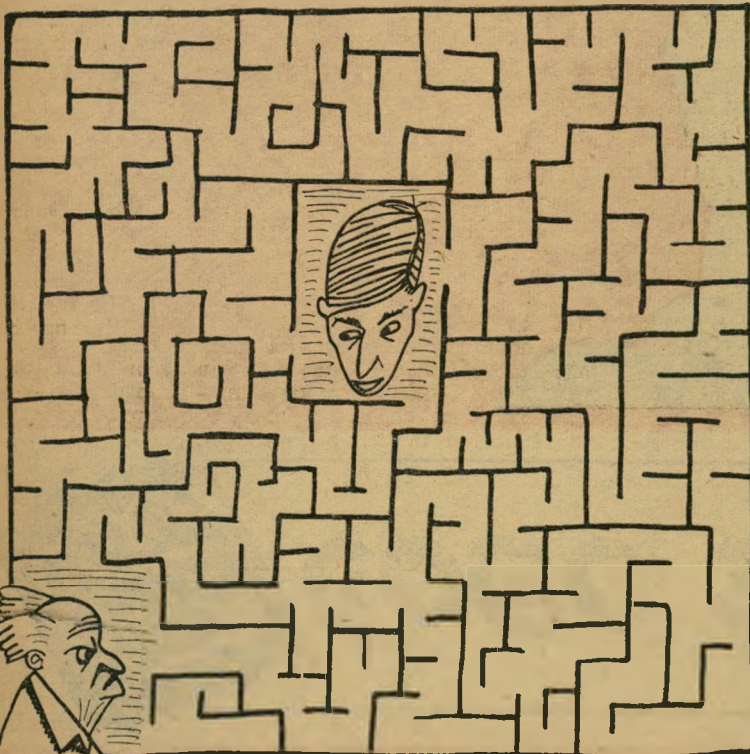
- מישחק מותח ומעניין לילדים, לנשים ולמבוגרים. מישחק אינטליגנטי מאוד, מפתח את כושר המנהיגות ואת האינצ'יאיטיבה הפוליטית. הומצא על ידי ראש הממשלה, כתחליף להשי כלה ציונית של חברי מפלגתו, ונוסה בהצלחה גם על ידי חברי מפלגות אחרות.
- אם שאיפתך להיבחר אייפעתם לכנסת! שחק בבעקבות הפרשה!
- אם יעדת את בנך למנהיגות! שחק בבעקבות הפרשה!
- אם אינך מבין מה כותבים העיתונים! שחק בבעקבות הפרשה!
- אם אינך תופשת על מה בעלך מדבר! שחקי בבעקבות הפרשה!

העולם הביש

בעריכת לילי גלילי



מצא את הדרך במבוך!



בן גוריון רוצה לפרוק את לבון. יש רק דרך אחת להגיע אליו. האם ימצא אותה? נסה נא אתה, הקורא, למצוא את הדרך במבוך זה.

כללי המשחק:

- 35 ריקה, והמגיע למספר זה סס יחד אתו ל-35, בו חוזר בן גוריון משדה בוקר למ"שלה.
- 26 ועדת אולשן דורי. מתכים כאן עד שגומרים למסור עדות. לא משחקים סיבוב אחד.
- 34 הוא מספר ביש-מול. כאן מתפטר לבון מתפקידו כשר הבטחון, אחרי ש'ועדת אולשן דורי' לא ניקתה אותו מחשד מתן ההוראה. מפסידים שני סיבובים.
- 35 בן גוריון חוזר משדה בוקר. מול גדול. קופצים למספר 39.
- 39 לבון דורש לטהר את שמו. קופצים ישר לוועדת כהן במספר 46.
- 46 ועדת כהן. מי שקפץ לכאן בזכות מספר 39, ממשיך בהגיע תורו, אך האחרים, שהגיעו בזכות הקוביה, חייבים להישאר סיבוב שלם כדי למסור עדות.
- 51 מי שהגיע למספר זה, נפל ישר לתוך המספרים של הצנזור הצבאי וה' עונש הוא: לחזור לוועדת אולשן דורי, ל' מספר 26.
- 57 ועדת כהן מטהרת את לבון. זכות לזרוק את הקוביה פעם נוספת.
- 61 בן גוריון זועם ודורש ועדת חקירה משפטית. זורקים את הקוביה פעם נוספת, ולפי מספר הנקודות הולכים אחורנית. ככה זה!
- 64 ועדת השרים דנה במי נתן את ההור' ראה. זכות זריקה נוספת בקוביה למי ש' הגיע למקום זה.
- 64 ראש הממשלה ברוגו על מסקנות ועדת השבעה. נא לחזור למספר 35.
- מי שחזר ראשון למשרד הבטחון, הוא המנצח.

בעקבות הפרשה יכולים לשחק, בעזרת קוביה ואסימונים, עד ארבעה אנשים. לכל משתתף אסימון אחד. כל אחד זורק תחילה את הקוביה ומי שקיבל את המספר הכי גדול, נקרא האדם הראשון והוא המתחיל במישחק. המשתתף שהעלה את מספר הנקודות השני בגודלו, נקרא האדם השני, ומשחק שני וכן הלאה, עד האדם הרביעי. אפשר לצרף גם אשה כמשתתף חמישי, והיא נקראת המזכירה, ומשחקת אחרי האדם הרביעי.

במקום אסימונים, אפשר להשתמש במט' בעות החדשות של חמש אגורות, הדומות ממילא לאסימונים.

לפני שמתחילים במישחק, מניח כל אחד את אסימונו במישרד הבטחון. זוהי המש' בצת הלבנה המוקפת גדר-חיל, הנמצאת ב' קצה השמאלי של הלוח.

האדם הראשון זורק את הקוביה, ולפי מספר הנקודות שהעלה, מזיז את אסימונו לאותו מספר, וממתין לאחרים, המשחקים לפי הסדר, באותו האופן. כל אחד זורק את הקוביה בכל פעם זריקה אחת בלבד.

הגיע אסימון כלשהו למספר 9, הרי שנפל בדיוק לתוך העסק הביש, ובתור עונש חייב האסימון לחזור למשרד הבטחון, ומשם להתחיל את כל המישחק לגמרי מן ההתחלה.

משתתף שהגיע למספר 17, מצא את המד' כירה, המוסיפה לפי הוראות שורה נוספת למכתב המקורי. כיוון שכך, עליו לקפוץ ישר למספר 26, כדי להעיד בפני ועדת אולשן דורי.

במספר 23 סס משה דיין אי-שם באמ'